

Kurzanleitung: Zeitnehmeruhr

1. Grundeinstellungen vor Spielbeginn

ON/OFF

2 = Handball

6 = Vorwärtszählung

6 = Zeit durchlaufend

2 x 20 Min. E/D-Jugend
2 x 25 Min. C/B-Jugend
2 x 30 Min. A-Jugend + Aktive

Spieldauer wählen

6 = weniger Minuten 8 = mehr Minuten

7 = Bestätigung

7 = Bestätigung = Auszeit 1 Min.

7 = Bestätigung = Verlängerung 5 Min.

2. Starten der Zeit bei Anpfiff / Timeout durch SR

7 = Zeit läuft / Zeit anhalten

3. Früheres Beenden der HZ-Pause

15 = Periode / Extrazeit (Zeit springt auf Start der 2. Halbzeit dann siehe Punkt 2)

3. Erfassen der Tore (+ Korrektur bei Fehleingabe)

1 = 1 Tor Heim (5 gedrückt halten + 1)

13 = 1 Tor Gast (5 gedrückt halten + 13)

4. Team-Timeout (grüne Karte)

7 = Zeit anhalten

6 = 1. Minute Auszeit (nach 50 Sek. automatisches Zeitsignal)

7 = Zeit läuft

5. Zeitstrafen (pro Mannschaft können gleichzeitig drei Zeitstrafen erfasst werden)

2 = Zeitstrafe Heim (erneutes Drücken = 2. Strafe usw.)

12 = Zeitstrafe Gast (erneutes Drücken = 2. Strafe usw.)

1 = jeweilige Taste