

A Vor dem Spiel (gilt für das 1. Spiel des Spieltages, beim 2. Spiel des Spieltages (wenn Uhr schon in Benutzung war) siehe B)

1. Anschalten



2. Auswahl der Sportart:
2 = Handball



3. Es werden die aktuellen Einstellungen (d.h. die des letzten Spiels) angezeigt. = 2 x 30 Minuten Spielzeit



4. Automatisch wird jetzt „Auswahl“ oder „Spielstart“ angezeigt. Wenn die Einstellungen vorher passen (2 x 30 Minuten), kann die **Taste 9** gedrückt werden. So springt man direkt zum Spielbeginn (siehe Punkte 17/18).



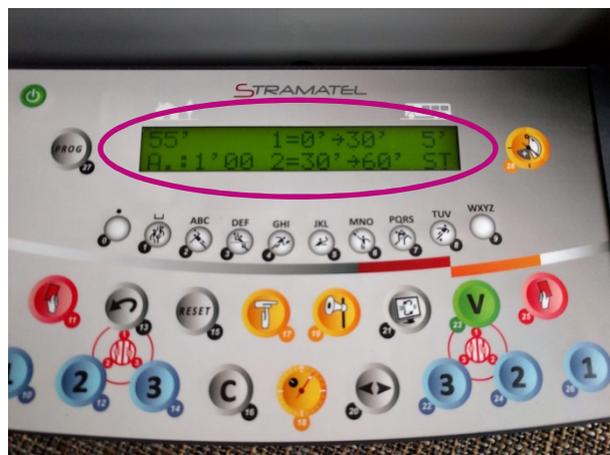
5. Muss die Spielzeit geändert werden, **Taste 0** drücken.



6. Jetzt mit **Taste 9** Reset starten.



7. Es werden noch mal alle aktuellen Einstellungen angezeigt, **kurz warten**.



8. Für „Vorwärtszählung“ der Zeit **Taste 0** drücken.



9. Jetzt mit **Taste 9** bestätigen, dass Zeit nach der Halbzeit durchlaufen soll.



10. Hier muss einfach irgend-eine Zeit mit den **Tasten 0-9** angegeben werden, theoretisch als Info für die Spieler und Zuschauer wann das Spiel beginnt, aber das sparen wir uns, sondern bereiten lieber die Uhr final für den Spielbeginn vor.



11. Mit **Taste 23** bestätigen. Danach könnt Ihr direkt **Taste 28** drücken, so dass Ihr die Uhr für den Beginn des Spiels einstellt.



12. Dauer der Halbzeit entweder mit **Taste 23** bestätigen oder mit den **Tasten 0-9** neue Dauer der Halbzeit eingeben (B/C-Jugend 25 Min., D/E-Jugend 20 Min.). Auswahl mit **Taste 23** bestätigen.



13. Hier einfach die eine Minute mit **Taste 23** bestätigen.



14. Anzahl Auszeiten mit **Taste 0** ignorieren.



15. Einfach mit **Taste 23** bestätigen (sind einfach Einstellungen die getätigt werden müssen, die wir aber gar nicht nutzen).



16. Es werden abschließend alle Einstellungen angezeigt, einmal mit **Taste 23** bestätigen.



17. Jetzt kann man die Zeit bis zum Spiel (hier 10 Sek.) mit **Taste 28** überspringen, so dass man für das Spiel fertig gerüstet ist.



18. Zum Spielstart bei Anpfiff des Schiris einfach nur noch die **Taste 18** drücken = Zeit läuft.

B Vor dem Spiel (wenn Uhr schon in Benutzung war)

1. Uhr nach dem Spiel anlassen, dann **Tasten 15, 16 und 27** gleichzeitig (!) drücken, um neue Einstellungen vornehmen zu können.



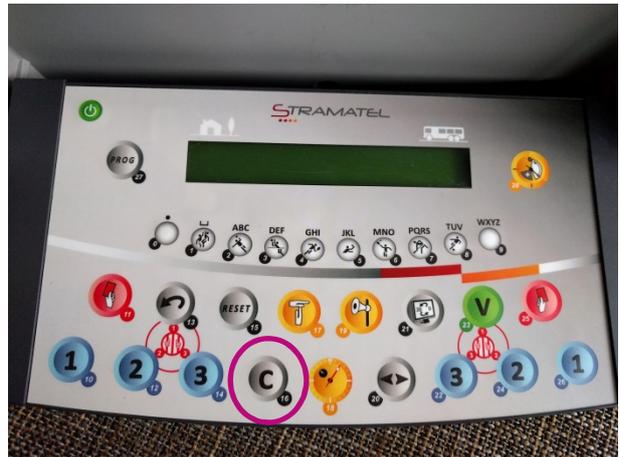
2. Für nächste Schritte siehe **Punkt 4** fortfolgend.

C Während des Spies

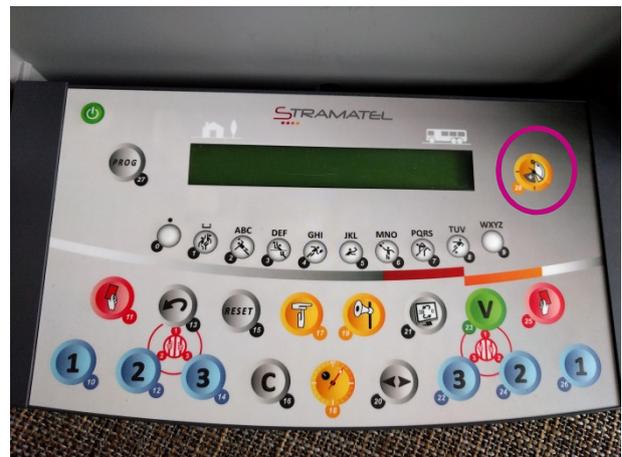
Mit **Taste 18** lässt sich die **Zeit starten und anhalten**, z.B. bei Spielbeginn oder Zeitunterbrechungen.



Muss man die **Zeit** bspw. auf Anweisung des Schiris **korrigieren**, muss die Zeit zunächst angehalten sein. Dann drückt man **Taste 16** um mit jedem Drücken 1 Sekunde abzuziehen. Mit Taste 18 bestätigen.



Dauert die **Pause** kürzer als die geplanten 10 Min., kann man diese mit **Taste 28** vorher beenden. Dies kann vorkommen, wenn beide Mannschaften früher aus der Kabine zurück sind und sich darauf einigen früher wieder zu beginnen.

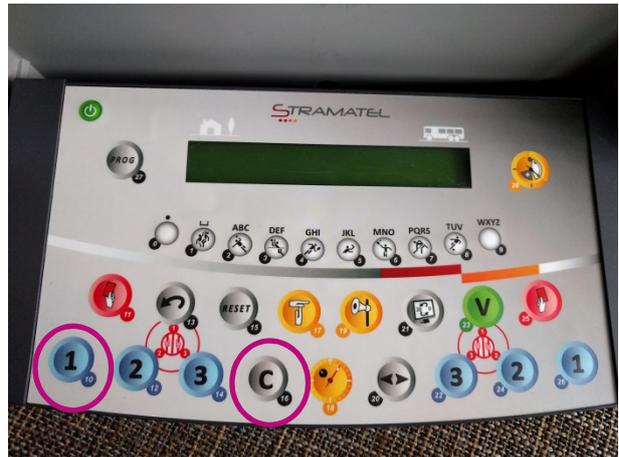


C Während des Spies

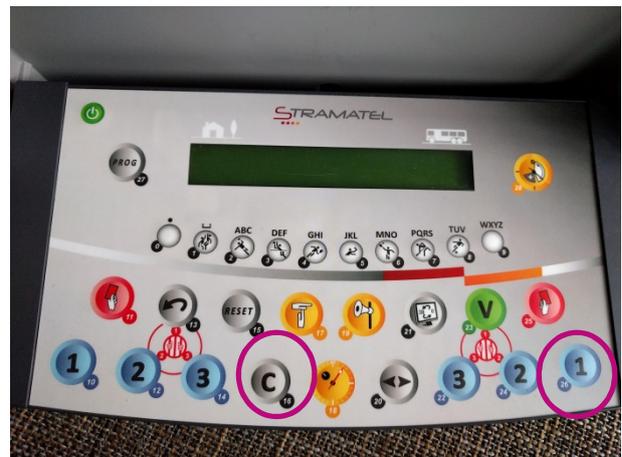
Mit **Taste 18** lässt sich die **Zeit starten und anhalten**, z.B. bei Spielbeginn oder Zeitunterbrechungen.



Tor erfassen für Heimmannschaft mit **Taste 10** (das Tor wieder abziehen geht mit gleichzeitigem Drücken der **Tasten 16 und 10.**)

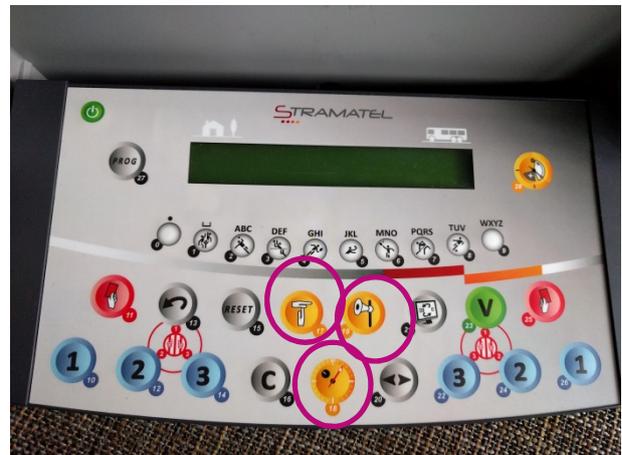


Tor erfassen für Gastmannschaft mit **Taste 26** (das Tor wieder abziehen geht mit gleichzeitigem Drücken der **Tasten 16 und 26.**)

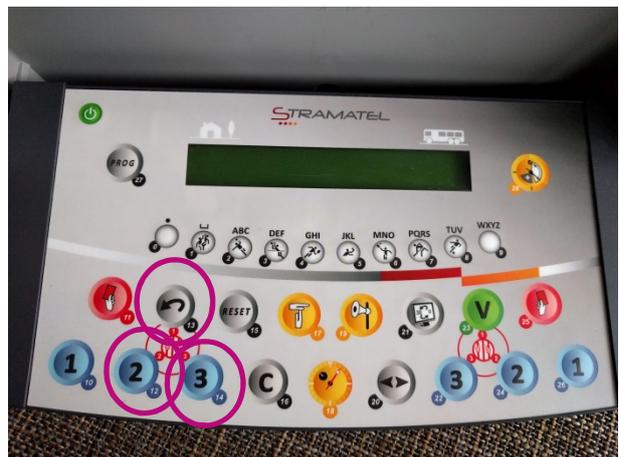


C Während des Spies

Bei **Time-Time-Out (TTO)**, also wenn ein Verantwortlicher die grüne Karte legt, drückt man ganz schnell nacheinander die **Tasten 18, 19 und 17**.

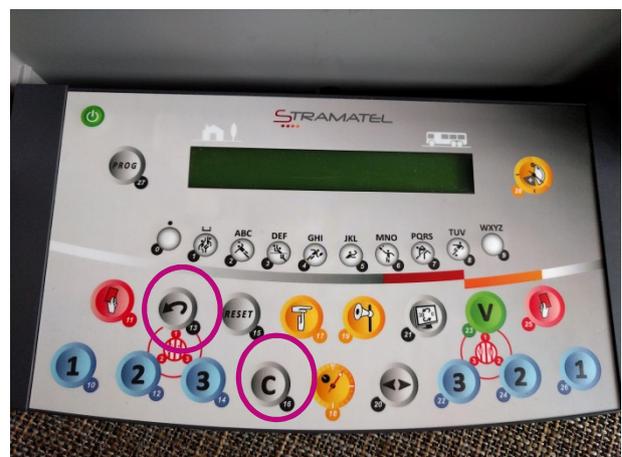


2-Min.-Strafen erfassen für Heimmannschaft: Einmaliges Drücken der **Taste 13** für die 1. Hinausstellung (12 für die 2. / 14 für die 3.)



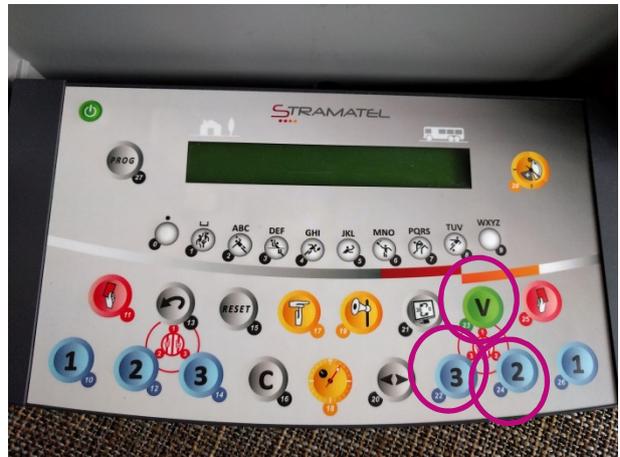
Korrektur: Drücken der **Tasten 16 + 13** (bzw. 12/14)

Erhält ein Spieler **2x2 Minuten**, einfach **Taste 13** 2x direkt hintereinander drücken (bzw. 12/14)



C Während des Spies

2-Min.-Strafen erfassen für Gastmannschaft:
Einmaliges Drücken der **Taste 23** für die 1.
Hinausstellung (**24** für die 2. / **22** für die 3.)



Korrektur: Drücken der **Tasten 16 + 23** (bzw. 24/22)

Erhält ein Spieler **2x2 Minuten**, einfach **Taste 23** 2x direkt hintereinander drücken (bzw. 24/22)

